Exercices – Série 1

Pour cette série d’exercice, créez un repository spécifique /JS/S5/serie-01/ et publiez-le sur GITHUB en public. Contrairement à d’habitude, il s’agit d’une page unique qui sera améliorée au fil des questions.

Nous allons voir les différents événements manipulables en JavaScript et les utiliser !

**Liste des types d’événement**

**Souris**

click On clique et on relâche sur la balise.

dblclick Pareil mais en clic double.

mousedown On clique gauche sans relâcher sur la balise.

mouseup On relâche gauche sur la balise.

mouseover On survole la balise

mousemove On déplace la souris sur l'élément.

mouseout On fait sortir la souris de la balise.

**Clavier**

keydown On appuie sans relâcher sur l'une des touches.

keyup On relâche une touche.

keypress On appuie et relâche une touche.

**Sélections**

focus On vient de mettre le focus ou cibler l'élément, par exemple en cliquant sur l'élément.

blur On annule ce ciblage, par exemple en cliquant ailleurs.

load La balise est correctement chargée.

**Pour associer un élément HTML à un événement**

let reference = document.querySelector('#couleur');

reference.addEventListener("click", action);

Ici, l’identifiant de l’élément HTML est « couleur », l’événement « click » et la fonction « action » est appelée.

Préparation de votre projet

Créez un fichier unique « index.html », un fichier « index.js » et un fichier « index.css ». Ajoutez dans votre répertoire 5 images quelconques mais petites.  
**index.html**

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

    <meta charset="UTF-8">

    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">

    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

    <title>Document</title>

    <script src="index.js"></script>

    <link rel="stylesheet" href="style.css">

</head>

<body>

    <div>

        <img src="image1.jpg" width="100px">

        <img src="image2.jpg" width="100px">

        <img src="image3.jpg" width="100px">

        <img src="image4.jpg" width="100px">

        <img src="image5.jpg" width="100px">

    </div>

</body>

</html>

**Index.css**

div

{

    display: flex;

}

Vous voilà paré !

# Visible et invisible

Lors du double clic sur chaque image, on veut que celle-ci disparaisse. L’espace occupé par l’image reste occupé, même si l’image n’est plus affichée.

**Rendre visible**

imageVisee.style.visibility = "visible";

Rendre invisible

imageVisee.style.visibility = "hidden";

# Visible et invisible

Lors du double clic sur chaque image, on veut que celle-ci disparaisse. Cette fois ci, on veut que l’espace occupé ne le soit plus

Rendre visible

imageVisee.style.display ="none";

Rendre invisible

imageVisee.style.display ="block";

# Bouton tout afficher / tout masquer

Ajoutez un bouton « **afficher tout** » et un bouton « **cacher tout** ».  
Sur le premier, rendez visible toutes les images, sur le deuxième, rendez invisible **toutes** les images.

Vous pouvez avec document.QuerySelector(‘’) viser toutes les balises d’un type donné, toute les balises d’une classe donnée, la balise d’un identifiant donné.

Attention que dans un cas, c’est un TABLEAU, dans le dernier, un élément unique.

# Désactiver/réactiver la surveillance d’événements

Ajoutez un bouton « **désactiver tout** » et un bouton « **activer tout** ».  
Sur le premier, rendez double-cliquable toutes les images, sur le deuxième, rendez non- double-cliquable **toutes** les images.

**Désabonner**

imageVisee.removeEventListener("dblclick",fonctionAppelee);